



Kann eine App Kaffee kochen?

Smartphone Anwendungen als Hilfe im Alltag



Braunschweig, den 15.05.19,
Fachtagung Demenz und Digitalisierung



VW Vorab:
Förderkennzeichen: ZN3224

Gefördert durch:



Niedersächsisches Ministerium
für Wissenschaft und Kultur

Kann eine App Kaffee kochen?



Wolfenbüttel



Foto: Jancek Voß
Sahnefoto.de



- **Postdigitales Zeitalter:** Digitale Technologien haben fast alle Aspekte unseres Lebens durchdrungen.
- Nicht alle Personen nutzen digitale Technologien gewinnbringend.
- **Digitales Beteiligungsgefälle** trifft besonders vulnerable Personengruppen.
- Eine neue Kluft tut sich auf, „**die digitale Partizipationslücke**“ (Jenkins et al. 2009)
- Digitale Technologien spielen eine Schlüsselrolle bei der **Förderung von Inklusion** (von Menschen mit kognitiver Beeinträchtigung).
- **Assistive Technologien** können allen Menschen Teilhabe am Leben in der Gemeinschaft und berufliche Teilhabe zu ermöglichen.



AT unterstützen Menschen mit Beeinträchtigungen durch teilweise oder vollständige Übernahme von Funktionen oder Fertigkeiten, die nicht mehr aus eigener Kraft durchgeführt werden können.
Durch Nutzung von AT können Barrieren beim Zugang zu Informationen und Dienstleistungen abgebaut werden.

- Wie können assistive Technologien zur Erhöhung von Selbständigkeit und Selbstbestimmung von Menschen mit Demenz genutzt werden?
- Wie kann ein gelingender Einsatz von AT vorbereitet und umgesetzt werden?
- Welche Rolle können AT in der Arbeit mit Menschen mit Demenz spielen?
 - Kompensationsmittel
 - Intervention, im Sinne des Verhaltensmanagement
 - Trainingsverfahren



- Elektronische Gedächtnishilfen können Patienten mit leichten Gedächtnisstörungen nutzen (Thöne-Otto & Walther, 2003)
- NeuroPage (tragbares Pagensystem), (Wilson et al, 1997; Wilson, 2000) Limitation: reines Empfängergerät
- Memophone Hasomed
- Nutzung Smartphones: Versendung von SMS zur Erinnerung an Therapieziele (Cullen & Evans, 2010)
- Nutzung Smartphones via SMS: GMT unterstützt durch SMS (Gracey et al. 2017)
- Prompting Technology: ForgetMeNot App (Jamieson et al., 2017)
- Prompting with smartwatch (Jamieson et al., 2019)



Die Technik des Goal Managements

Wolfenbüttel



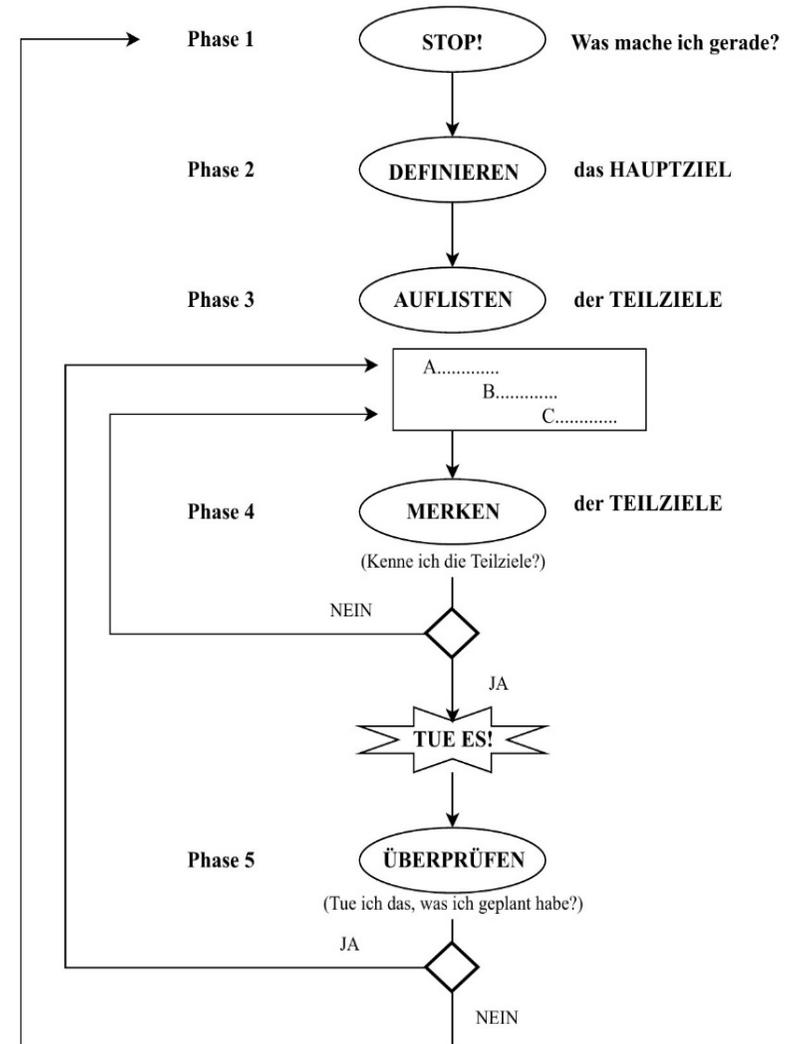
Bewusstheit über die relevanten
Ziele erlangen

Hauptziel festlegen

Hauptziel in Teilziele zerlegen

Hauptziel und Unterziele in
konkrete Handlungen umsetzen

Vergleich von erreichtem
Ereignis und Ziel



Darstellung des Ablaufs eines Goal-Management-Prozess
(angelehnt an Levine et al., 2000a).

Sitzungen des Goal Management Trainings (angelehnt an Levine et al., 2007; 2011)



Wolfenbüttel

GMT Sitzung	Inhalt
1. Handlungsfehler	Gesamteinführung, Ziele definieren, Geistesabwesenheit, Handlungsfehler, Bewusstsein für die Konsequenzen von Handlungsfolgen erhöhen
2. Stopp den Autopiloten	Definiere den Autopiloten (Unterschied zwischen Gewohnheit und Kontrolle), wie der Autopilot zu Fehlern führen kann, Stoppe den Autopiloten
3. Mentale Tafel und Gegenwartsbewusstsein	Definiere die mentale Tafel (Arbeitsgedächtnis), Verwende "STOP!" um die mentale Tafel zu überprüfen, Achtsamkeitsübung zur Förderung des Gegenwartsbewusstseins
4. Mach die Ziele klar!	Ablenkung von Zielen, Nennen von Zielen zur Aktivierung der Arbeitsgedächtnisrepräsentation, "STOP!" (Gegenwartsbewusstsein) - ZIELSETZUNG-Zyklus
5. Triff Entscheidungen	Beispiele für konkurrierende Ziele, Verständnis der emotionalen Reaktion auf konkurrierende Ziele (einschließlich Unentschlossenheit), To-Do-Listen im "STOP" –ZIELSETZUNG-Zyklus
6. Aufgaben in Teilaufgaben zerlegen	Definition von übergeordneten Zielen, die eine Zerlegung erfordern, Organisiere Zielhierarchien, "STOP!" - ZIELSETZUNG-UNTERGLIEDERUNG Zyklus
7 Kontrolle (STOP!)	Erkennen von Fehlern in "STOP!"- ZIELSETZUNG-UNTERGLIEDERUNG-Zyklus, Verwende "STOP!" zur Überprüfung der laufenden Aktivität zur Zielerreichung



- Betreuer und Patient identifizieren gemeinsam relevante komplexe Handlungen.
- Gemäß des GMT wird die Handlung und sein Ziel in Teilziele zerlegt.
- Diese werden so kleinschrittig wie nötig im Workflow als einzelne Anweisung hinterlegt, deren Erledigung bestätigt werden muss.
- Mit der Methode des Errorless Learning wird der Workflow im Alltag eingeführt.
- Die Begleitung durch pädagogischen Mitarbeiter zu Beginn ist zentral.
- Einzelne Handlungen können zu einem Ablaufplan zusammengefügt werden.



Wolfenbüttel

Ziel **Empfangene Post verwalten.** Erinnerung Alle 30 Sekunden ▾

Unteraufgaben

- Aufgabe Geh an deinen Briefkasten.
- Aufgabe Öffne den Briefkasten.
- Aufgabe Hole die Post aus dem Briefkasten.
- Aufgabe Schließe den Briefkasten wieder.
- Aufgabe Geh zurück in deine Wohnung / Haus.

Aufgaben in beliebiger Reihenfolge **Hol dir folgende Dinge:**

- Aufgabe Locher
- Aufgabe Hefter/Tacker
- Aufgabe Dokumentenordner
- Aufgabe Kugelschreiber

Wiederhole **Hast du die gesamte Post durchgelesen?**

Solange **Nein** ▾ Aufgabe Öffne die Post.

Die Nutzeransicht: Workflow-Übersicht



Wolfenbüttel

RehaGoal App Übersicht Bearbeiten ▾ Starten ▾ Ablaufplanung ⓘ 👤 ⚙️

Workflow-Übersicht

Workflows filtern nach:

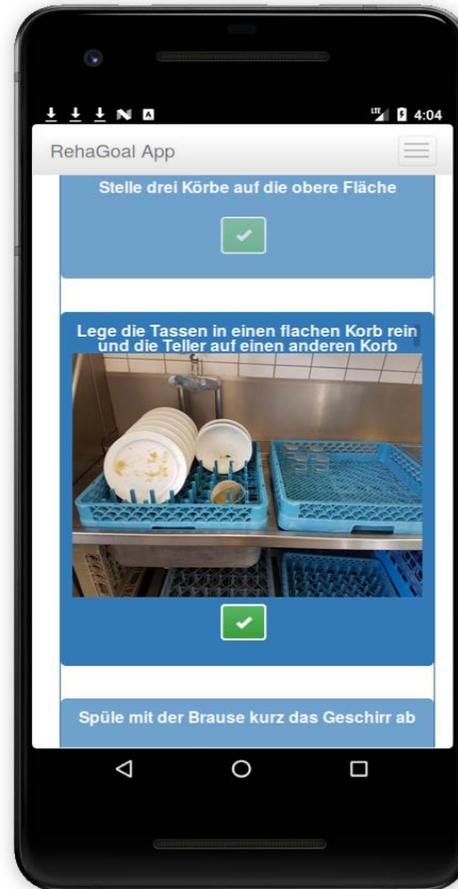
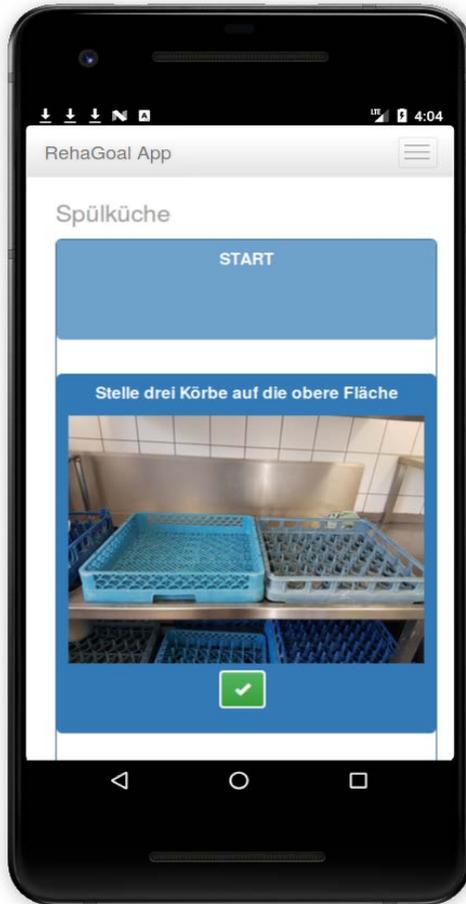
Alle auswählen

<input type="checkbox"/> <i>Spülküche</i>	<input type="button" value="▶"/>	<input type="button" value="🔧"/>	<input type="button" value="✎"/>	<input type="button" value="📄"/>	<input type="button" value="🗑️"/>
<input type="checkbox"/> <i>Wäsche waschen</i>	<input type="button" value="▶"/>	<input type="button" value="🔧"/>	<input type="button" value="✎"/>	<input type="button" value="📄"/>	<input type="button" value="🗑️"/>
<input type="checkbox"/> <i>Stuhl lasieren</i>	<input type="button" value="▶"/>	<input type="button" value="🔧"/>	<input type="button" value="✎"/>	<input type="button" value="📄"/>	<input type="button" value="🗑️"/>
<input type="checkbox"/> <i>Post sortieren</i>	<input type="button" value="▶"/>	<input type="button" value="🔧"/>	<input type="button" value="✎"/>	<input type="button" value="📄"/>	<input type="button" value="🗑️"/>
<input type="checkbox"/> <i>Tisch decken</i>	<input type="button" value="▶"/>	<input type="button" value="🔧"/>	<input type="button" value="✎"/>	<input type="button" value="📄"/>	<input type="button" value="🗑️"/>
<input type="checkbox"/> <i>Nudeln mit Tomatensoße kochen</i>	<input type="button" value="▶"/>	<input type="button" value="🔧"/>	<input type="button" value="✎"/>	<input type="button" value="📄"/>	<input type="button" value="🗑️"/>

Die Nutzeransicht: Durchführung eines Workflows

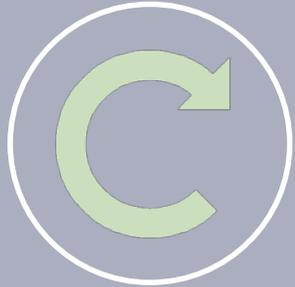


Wolfenbüttel





Wolfenbüttel



Wiederholungs-
funktion



Warte-
funktion



Erinnerungs-
funktion



Wenn-Dann-
Sonst-
Funktion

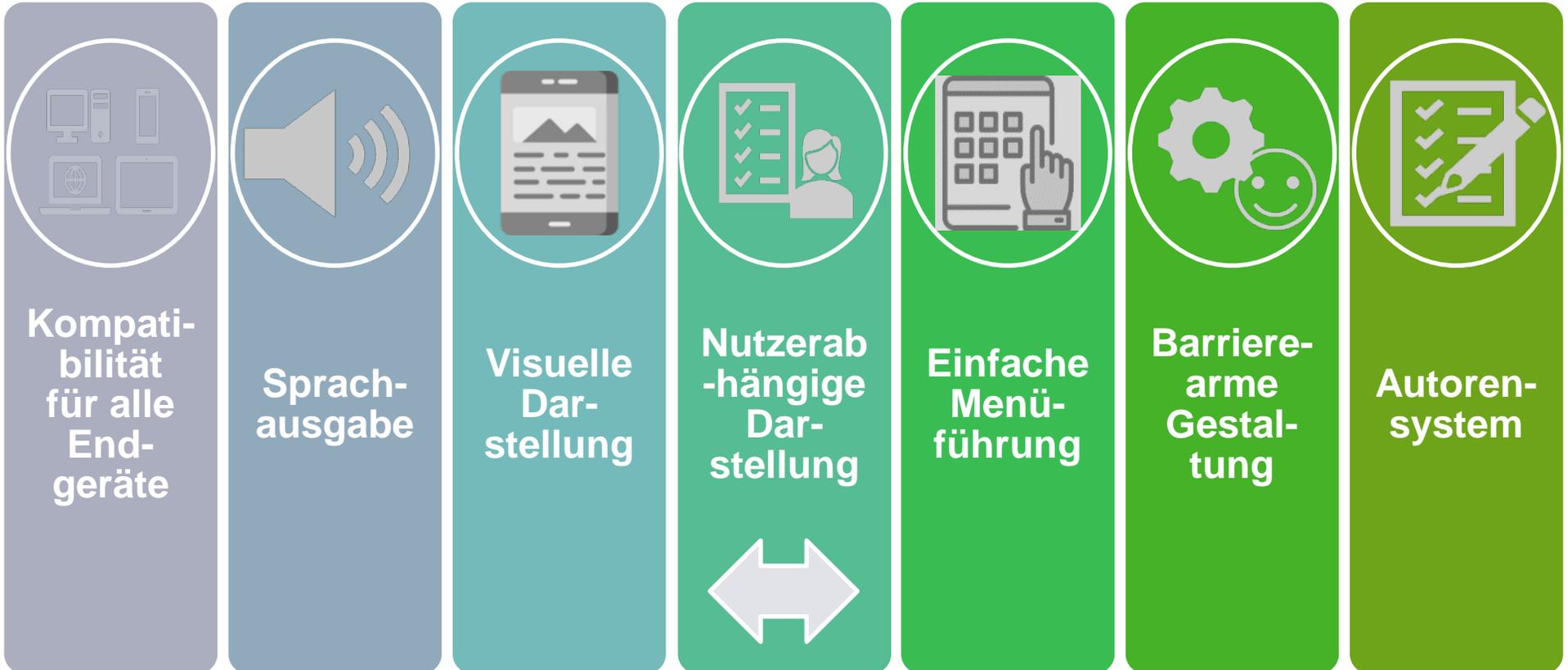


Mehrere
Handlungs-
schritte in
beliebiger
Reihenfolge

Technische Möglichkeiten der RehaGoal App:



Wolfenbüttel





Goal Management Trainer

GMT App Übersicht Bearbeiten Starten Ablaufplanung

Workflow-Übersicht

Neuer Workflow Datei Import Server Import Datei Export Server Export

Workflows filtern nach:

Alle auswählen

<input type="checkbox"/> <i>Stuhl lasieren</i>	<input type="button" value="Starten"/>	<input type="button" value="Bearbeiten"/>	<input type="button" value="Umbenennen"/>	<input type="button" value="Duplizieren"/>	<input type="button" value="Löschen"/>
<input type="checkbox"/> <i>Bus/Bahn fahren</i>	<input type="button" value="Starten"/>	<input type="button" value="Bearbeiten"/>	<input type="button" value="Umbenennen"/>	<input type="button" value="Duplizieren"/>	<input type="button" value="Löschen"/>
<input type="checkbox"/> <i>Planen</i>	<input type="button" value="Starten"/>	<input type="button" value="Bearbeiten"/>	<input type="button" value="Umbenennen"/>	<input type="button" value="Duplizieren"/>	<input type="button" value="Löschen"/>
<input type="checkbox"/> <i>Wäsche waschen</i>	<input type="button" value="Starten"/>	<input type="button" value="Bearbeiten"/>	<input type="button" value="Umbenennen"/>	<input type="button" value="Duplizieren"/>	<input type="button" value="Löschen"/>
<input type="checkbox"/> <i>Kinder schulfertig machen</i>	<input type="button" value="Starten"/>	<input type="button" value="Bearbeiten"/>	<input type="button" value="Umbenennen"/>	<input type="button" value="Duplizieren"/>	<input type="button" value="Löschen"/>
<input type="checkbox"/> <i>Kaffee kochen</i>	<input type="button" value="Starten"/>	<input type="button" value="Bearbeiten"/>	<input type="button" value="Umbenennen"/>	<input type="button" value="Duplizieren"/>	<input type="button" value="Löschen"/>
<input type="checkbox"/> <i>Test Workflow</i>	<input type="button" value="Starten"/>	<input type="button" value="Bearbeiten"/>	<input type="button" value="Umbenennen"/>	<input type="button" value="Duplizieren"/>	<input type="button" value="Löschen"/>



Wolfenbüttel

- Einsatz bei Menschen mit angeborenen und erworbenen Hirnschädigungen möglich.
- Menschen mit angeborenen Hirnschädigungen nutzen die App als dauerhaftes Kompensationsmittel
- Menschen mit erworbenen Hirnschädigungen reduzieren den Grad der Unterstützung bis zum völligen Verzicht
- Menschen mit Down Syndrom kommen durch den Einsatz zu einer adäquateren Selbsteinschätzung
- Zukünftige Vorhaben: Erprobung bei Menschen mit einer beginnenden Demenz!



- **Nein, aber** die RehaGoal App kann schrittweise durch komplexe Aufgaben führen und läuft dabei auf **verschiedenen Endgeräten**
- Workflows können im Schwierigkeitsgrad individuell angepasst werden
- Zentral ist es **bedeutsame Aufgaben** für die Erstellung von Workflows gemeinsam mit dem Nutzer zu identifizieren
- Ideal ist der Eingang bei **neu zu erlernenden Aufgaben**, denn dann ist die Kombination mit Errorless Learning möglich (Bertens et al., 2017)
- Die Nutzung der RehaGoal App kann **ausgeschlichen werden** („Fading Out“)
- RehaGoal App kann **Therapiemethode** im Sinne des GMT sowie als **Kompensationsmittel** eingesetzt werden
- Gelingender Einsatz der RehaGoal App nur bei begleiteter Einführung

Die RehaGoal-App in der Rehabilitation

Wolfenbüttel

Ostfalia
Hochschule für angewandte
Wissenschaften





Vielen Dank für
Ihre Aufmerksamkeit !



Die RehaGoal
App hilft mir
jetzt bei der
Arbeit!

securin.de
www.smarte-inklusion.de